

PHOBOS

NYHETSBLAD FOR ARES – kun for medlemmer

Nr. 231, onsdag 13. ^{Jan}februar 1999

Redaksjonelt.

Som denne gangen kommer i en smalere utgave enn leserne er vant til fra tidligere. Men det kan vel ikke skade – kan det vel?

Kulda har for en gangs skyld bitt seg tak, snøen drysser forsiktig, som om den skulle være redd for at det skal vise seg at vinteren ikke er kommet for å bli denne gangen heller.

Mens januar og februar vanligvis har pleid å være relativt stille måneder, i et hvert fall kongress- og arrangementsmessig, har noen tydeligvis bestemt seg for å ta igjen det forsømte i år.

Mellom Defcon 16.-17. januar, Regnkon 29.-31. januar, Landsstyremøte i TSP 7.-9. februar, Bacon 12. – 14. februar, og til slutt eventuelt WinterKon 19. – 21. Februar (hvis ikke vi velger å utsette hele greia, overveldet av konkurransen...) blir det ikke mange pustehull til overs... (Og akkurat den helgen skal de da selvfølgelig slå til med en liten "Personalkonferanse"! Sukk!)

DEFCON
Festivalen for strategispill
Oslo, 16-17 januar

lørdag
Diplomacy
Lost Worlds
Up Front
Command Decision
OGRE

søndag
Civilization
War in Europe
Formula DE
Napoleon's Battles
Babylon 5 Wars
...samt under planlegging

Filmprogram
Krigsspillturnering
ASL
Breakout: Normandy
Europa
General Quarters
Kampanjeturnering
m.m.

To dager med diplomati- og krigsspill!
Kampanjeturnering med fine premier
Historiske miniatyrslag
Filmprogram
Krigsspillturnering – ta med dine egne favorittspill
Bring & Buy (salg av bruktespill, bøker, filmer++)

åpningstider
Fredag 16. jan 1100-2400
Lørdag 17. jan 1200-2400

lokaler
Universitetets seminarrom
Ullevål Stadion, Oslo
(linje mellom Rimi og Burger King)

billetter
kr. 50 (dagsbill kr. 30)
selges i døren

Info
www.fandom.no/defcon
admin@fandom.no
22 67 99 51

no Magic...
no halflings...
no Space Orks...
no Brujah...
just war.

SIXTH ARMY
Meaux
Rheims
Châlons-sur-Marne
FOURTH ARMY
Melun
B.E.F.
Pro

EX CATHEDRA

(spalten til Johannes H. Berg, formann Ares/Bjølsern & administrator for Arcon)

Det er all mulig grunn til å ønske oss et riktig Godt Nyttår; vi får håpe at 1999 skal bli en anledning for Ares til å utvikle seg videre, både på Bjølsern og Blindern. Det er mulig at det i det minste rent økonomisk sett kan bli litt lettere nå utover: Helt mot slutten av 1998 fikk vi jo beskjed om at Oslo & Akershus Spillforening, "paraplyorganisasjonen" vår, fikk 50 000 kr. i etableringsstøtte for dette året. Ares, Ravn og Oslo Magic-Forening deler dette beløpet, med en viss mengde igjen til OASF for sentrale aktiviteter — særlig info om spillhobbyen. Ares Blindern har jo allerede en riktig solid økonomi takket være støtten fra Studentsamskipnadens Kulturstyr; nå er det mulig at det kan bli en bedre situasjon på dette området for Ares Bjølsern også.

Faktisk er det mulig at vi på Bjølsern, når dette beløpet først er utbetalt, heretter kan dekke hele husleien vår med støtte, og dermed gjøre det gratis å gå på møtene! Men dette er ikke avklart ennå; bl.a. er det også en god del usikkerhet inne i bildet når det gjelder selve leien av Fellehuset fremover. Her har det nå i et par år vært slik at Ares er den eneste faste leietageren, og dermed har vår forenings ca. 8 000 i årlig leie vært hovedinntekt for et forsamlingslokale med langt større faste utgifter enn dette (kanskje så mye som 2-3 x så store!) — som bare har klart seg gjennom oppsparte midler, tilfeldig leie og noe støtte fra borettslagene som lokalet tilhører. Forsøk på å utvide leiegrunnlaget ved å få inn flere folk fra spillhobbyen (bl.a. live'ere) har ikke ført frem, og en og annen tilfeldig utleie til con'er (ARCON, ShadowCon) er ikke nok til å kompensere. Selvsagt er det mulig at man kunne få hit langt flere sosiale evenementer — men disse har jo sine egne ulemper (jfr. tilfeller av

"jordskjelv" i kartskapene våre i høst!), og vil neppe være nok til at det monner. Og slike forhold som dette har ikke gitt noen særlig stabil situasjon verken for Fellehuset eller vi som holder til der.

Ja, det kom så langt at vi var én (meget forsinket) strømnregningsinnbetaling fra å bli uten elektrisitet fra etter jul. Heldigvis ser ikke dette ut til å bli noe akutt problem, men det kan derimot kalles både langsiktig og strukturelt — det er jo ikke videre aktuelt for oss å bli på Bjølsern dersom husleien må doubles, langt mindre tredobles! Med det medlemstallet vi har hatt de siste to årene (20-30) er det selvsagt begrenset hvor mye vi har å gå på, og det var som kjent bare en dobling av inngangspengene som (i det minste på papiret) ville tillate oss å fortsette utover i 1999. Så kom altså denne økonomiske støtten, og gjør bildet en god del lysere; men vi trenger jo fremdeles et sted å være!

Situasjonen er ganske uklar når det gjelder mulige andre alternativer for Ares; driften vår er jo nå på brettspillsiden også avhengig av at det er tilgjengelig plass til store kampanjer og de tilknyttede kartskapene! Kanskje blir det mulig å få til noe fast spilling på Avalon (Øst); men denne nye "spill-dominerte" filialen i Markveien ser så langt ut til å ikke kunne by på noe særlig for brettspillere — sist vi var der hadde de bare *Risk*! Det er helt klart at det er bruk for flere, ikke færre spillklubber i Oslo, og vi håper at det skal bli en avklaring m.h.t. Fellehuset tidlig i 1999. Uansett kommer vi nok til å drive på her oppe så lenge eierne vil la oss være her, med mindre noen kommer med et veldig attraktivt alternativt lokale... Følg med i PHOBOS, så blir du oppdatert!

- Johannes H. Berg

Noticsz om dette nummer

Mangler

Den regulære gjenoptrykkspalten vår av ARBEIDERBLADETS DAGSAVISENs faste "I Bybildet"-spalte fra i høst, da motivene var hentet fra Bjølsen, må dessverre utgå denne gang (vi tok med feil klipp...); det er heller ikke mer enn noen få bilder igjen som vi vet om, om vi ikke skal begi oss langt opp i Maridalsveien... Kanskje begynner vi etter hvert som en erstatning med å trykke opp redaksjonens egne feriebilder – hvem vet!

Tapt?

En del stoff vi kunne ha fått med oss er blitt borte (?) ved et større disk-crash like etter nyttår på serveren til JHBs arbeidsgiver – Norsk Teknisk Museum. Det gjelder bl.a. noe gjenværende småstoff fra hr. Storebø (men vi er fortsatt interessert i å få noe NYTT fra deg snart, Jan Erik!), og en *War in Europe*-spalte som allerede er svært så forsinket, tatt i betraktning at den nye kampanjen allerede er kommet til slutten av sommeren 1941... Om dette materialet faktisk er tilfredsstillende backet opp, vet ikke JHB før i løpet av kommende uke.

ARCON-NYTT

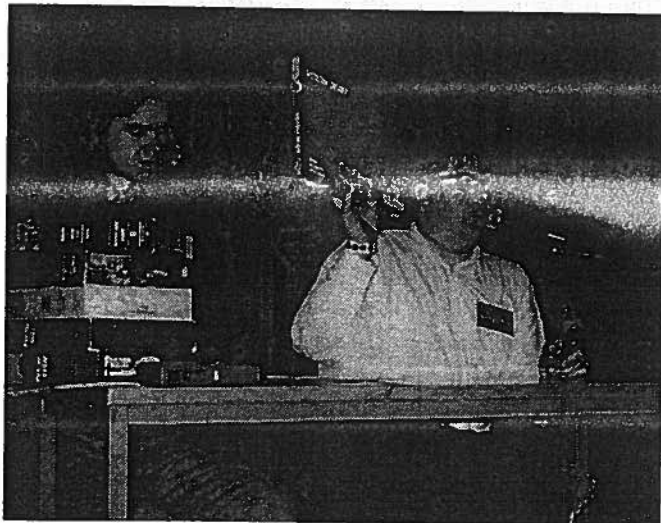
Dette kom endelig ut i desember, og er selvsagt tilgjengelig sammen med PHOBOS for alle som vil ha. Samtidig vil vi sterkt få minne folk på at det ikke er for sent å melde seg som arrangør ennå: Ta kontakt med oss, eller med Svein Mathisen i ARCON-komiteen!



ARCONytt

Nyhetsbrev for ARCON – Norges største spillfestival

Nr. 1
Des. '98



Vel møtt i '99!

Takk for en trivelig kongress, og velkommen igjen neste år. Dette er en hilsen alle vi som jobber med ARCON gjerne vil stemme med i; vi syntes årets arrangement ble ganske så vellykket, og har stort sett hørt mye pent om det fra menige deltagere også. Men skulle du være av en annen oppfatning, er det jo her nettopp mulighet for deg til å komme med innspill. Vi vil også denne gang innlede en feedback-undersøkelse i ARCON-NYTT.

Avhengig av antall innsendte skjema trekkes det ut en eller flere vinnere (ca. 1 pr. 50 innsendte skjemaer) av et gratis ARCON-medlemskap neste år. Og husk at skjemaet dessuten gir deg mulighet til å melde deg på tidlig, både med turneringer, som medarbeider for komiteen eller gopher/spilleder. Vi er som kjent helt avhengig av innsatsen til de entusiastiske arrangørene, spillederne, gopherne og andre medhjelpere våre. Det er ingen som tjener penger på ARCON, og alt arbeidet utføres på fritiden. Med alle slike forutsetninger og andre forhold tatt i betraktning, er det klart at ARCON hvert år representerer en frivillig kraftinnsats av de sjeldne.

Arrangører til ARCON 15

Det er nå på tide å melde seg som arrangør til sommerens ARCON. Første frist er 1. januar, innen den tid må du gi komiteen beskjed om hva du ønsker å arrangere. Innen 15. januar vil du få tilbakemelding om du har fått godkjent arrangementet ditt.

Neste frist er 1. februar. Innen denne fristen må vi ha mottatt et referat av modulen/reglene, samt at vi skal ha detaljer på type, varighet, antall runder osv. for turneringen.

Merk at vi verken har tid eller kapasitet til å drive "innpisking" av materiale som ikke er levert innen fristen. Alle arrangører må overholde de oppsatte fristene, og skulle noen bryte en tidsfrist har vi dessverre ikke annet valg enn å stryke turneringen!

Din belønning for strevet blir:

1. Alle arrangører er med i konkurransen om **Beste Arrangør**, hvor premien er 500 NOK *kontant* utbetalt.
2. Scenarioforfattere er også med i en konkurranse om **Beste Turneringsscenario**, hvor premien er 1000 NOK *kontant* utbetalt for ARCON.
3. Alle arrangører har **VIP-status**, som gir automatisk prioritering til alle andre arrangementer.

NB! Vi har også innført kvalitetspremiering, se forrige side.

For 10 år siden...

ja, så lenge siden er det faktisk at den første DEFCON ble arrangert i Hus 17 på Kringsjø Studentby. En helg i desember 1988 trosset et tjuetalls spillere vinterkulden for å spille en rekke av datidens mest populære strategispill: ASL, Circus Maximus, Up Front, Civilization og flere andre. Tore Stuedahl introduserte her sin etterhvert svært populære Lost Worlds-turnering, som var fast innslag på mange cons siden. Undertegnede arrangerte bl.a. et DeLuxe ASL-scenario med GHQ-miniatyrer, som på den tiden var nokså uvanlige (senere har jo miniatyrmiljøet vokst jevnt og trutt, og Micro/CD vært fast innslag på hver ARCON siden).

DEFCON 2 fant sted 12-14 januar '90, og oppslutningen hadde økt 31 deltagere, delvis grunnet økt PR-innsats. Stor suksess gjorde souveniren, Forsvarets T-skjorte på trykt DEFCON-logo og motiv fra østfronten. I tillegg til Klubbmesterskap mellom Ares Bjølsen og Ares Blindern i World in Flames var Johannes Bergs A House Divided-turnering en populær nykommer. Dessuten introduserte vi **kampanje-turneringen**, hvor Tore Stuedahl vant (knepet foran Asle Olufsen) en russisk Mosin Nagant-rifle fra krigen, etter to førsteplasser og en annenplass i de vanlige turneringene.

Året etter kom DEFCON 3, nærmere bestemt 11-13 januar. I tillegg til de gamle klassikerne introduserte vi her turneringer i 1830 og det da ferske Britannia. Undertegnede forsøkte også å arrangere en Harpoon-kampanje under hele con'en, som viste seg å være en nyttig leksjon i hvordan man drukner seg i papirarbeid: etter fem timer hadde vi greid å ta knekken på et skip og to F-16. Vinner av kampanjeturneringen dette året var Jens Ivar Seland, som ble dekorert med en engelsk Victory Medal fra første verdenskrig. Dessuten gjorde årets t-skjorte – rød med opptrykk av en propagandaplakat med påskriften "Fremad til seier under Lenins banner" på russisk, under et svært bilde av Vladimir Iljitsj og horder av staute soldater...

Dette skulle vise seg å være den siste på Kringsjø, da lokalet like etter ble ombygd til barnehage. I mangel på andre lokaler ble innsatsen konsentrert om Ares' Spillpub'er på Blindern, men DEFCON hadde hatt en spesiell misjon som eksperimentlaboratorium for senere ARCON-turneringer, og vil ihvertfall for undertegnede huskes som brettspill-hobbyens "Finest Hour" i Oslo...

Geir Aalberg

DEFCON

The Next Generation



16-17 januar 1999

Universitetet, Ullevål Stadion

Vi ønsker med dette nok en gang velkommen til DEFCON—for første gang siden 1991! Dette er en con for krigspill og andre historiske strategispill, enten det er brettspill eller med kort/miniatyrer. Her vil man garantert ikke bli plaget av sminkede Vampire-livere, løsemiddel-skadde Warhammer-kobolder og Magic-junkies med en deck verdt mer enn budsjettet for kontantstøtten.

Selv om hovedvekten er på krigspill, har SF-baserte brettspill som Stellar Conquest vært tradisjon, så om noen har lyst til å spille B5 Wars eller Full Thrust er det selvsagt fritt frem. Men hovedpoenget med denne con'en er å lage et alternativ til de Magic- og rollespilldominerte conene ellers i året, og nå som Avalon Hill er nedlagt trenger vi grognader å holde sammen mer enn noen gang.

På programmet har vi hittil følgende poster mer eller mindre sikre:

- Advanced Civilization, Lost Worlds, Up Front (Tore Stuedahl)
- Diplomacy (Inge Kjøl?)
- Command Decision: 15mm, Frankrike 1940 (Andreas Ørlyng)
- Napoleon's Battles: 15mm, Russland 1812 (Geir Aalberg)

Dessuten håper vi at Fred Førde og hans Europa-gjeng vil sette opp en kampanje, samt at vi får holdt et foredrag/panel med bl.a. Johannes Berg om brettspillhobbyen gjennom 40 år. Jørn Uno Myrvoll er ansvarlig for filmprogrammet, hvor vi vil ha et kontinuerlig tilbud av krigs- og andre historiske filmer.

For å avvikle prosjektet trenger vi flere som vil arrangere turneringer. Ta kontakt med Johannes Berg (22 14 41 63, jhberg@eudoramail.com) eller Geir Aalberg (22 67 99 51, gag@follonett.no). Ved å arrangere to poster samt å verve minst tre deltagere blir du komiteemedlem, og kommer selvsagt gratis inn.

Billetter koster ellers 50 kr, og selges via komiteen på forhånd. Lokalene er åpne 10-24 med to puljer fra 12-17 og 18-23 hver dag.

